

# URBANISTICKÁ ŠTÚDIA ZÓNY "NEMECKÁ DOLINA"

## NÁVRH - VARIANT B

### MESTSKÁ ČASŤ BRATISLAVA - VAJNORY



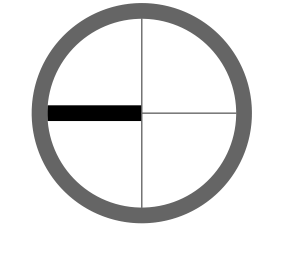
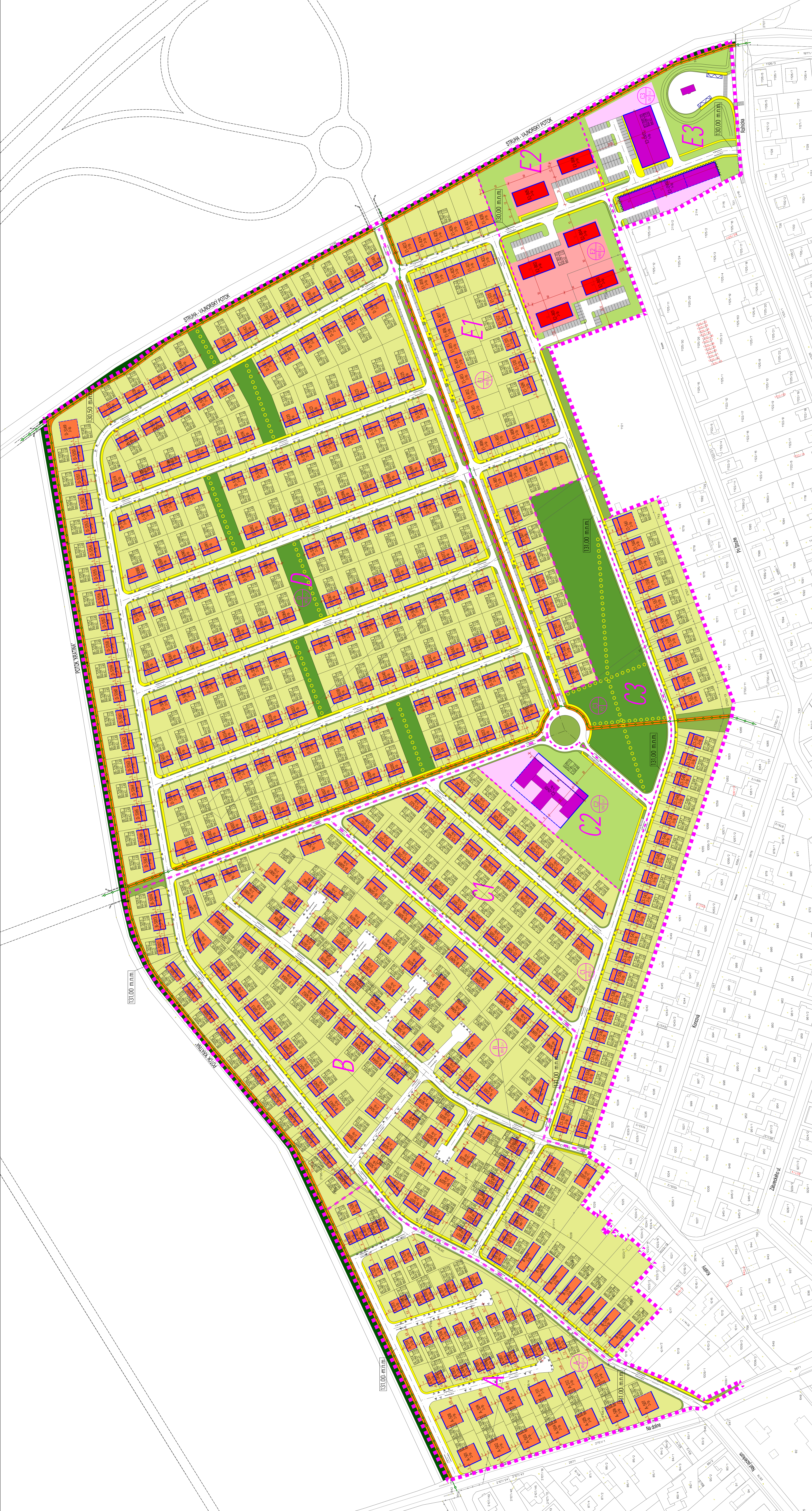
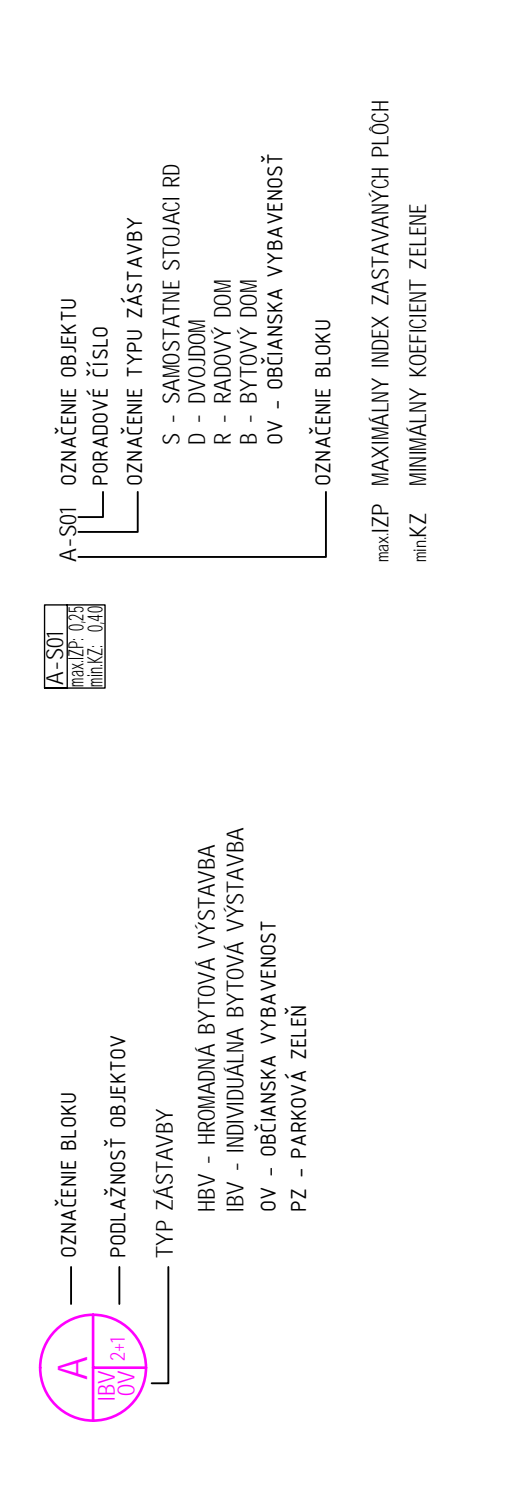
#### LEGENDA:

- HRANICA REŠENÉHO ÚZEMIA ZÓNY PODLA ZADANNA IŽZ NEMECKÁ DOLINA
- HRANICA BLOKOV (A - E)
- HRANICA PODOBKOV (C1 - E4)
- ODKLONENÉ BLOKOV A PODOBKOV (A - E4)
- Hlavná staviteľská čara
- Istenie stavebná čara
- Oblasť stavebná čara - výmruženie
- Miesto zastavanej plochy
- Aktívny parter
- Vzdialenosť navrhovanej jary štruktúry od navrhovanej ulicnej úby

#### FUNKČNÉ VYUŽITIE ÚZEMIA:

- Plochy obytné zástavby s charakterom rodinného bývania
- Plochy objektov rodinného bývania
- Plochy obytné zástavby ihodného bývania s doplnkovou funkčnou oblasťou výstavby
- Plochy objektov ihodného bývania s doplnkovou funkčnou oblasťou výstavby
- Plochy areálovej zelene obytné zástavby zelené, čestné ihorská, športovská ihorská rozsahu
- Plochy občianskej výstavby / obchodu, služby, administratíva /
- Plochy objektov občianskej výstavby / obchodu, služby, administratíva /
- Plochy areálovej zelene ihodnajúcej občianskej výstavby / zelené, park /
- Plochy občodkov
- Plochy cyklotras
- Plochy parkovísk, počet parkovísk
- Plochy verejnej linicovej zelene
- Plochy verejnej parkovovej zelene
- Plochy zelene v ochrannom pásme vidového toku

- VSTUPY DO OBJEKTŮ DO AREÁLOV
- VADZY NA POZIČKY DO AREÁLOV
- SMER JAZDY NA KOMBINAČII
- ZASTÁVKA AUTOBUSOVEJ DOPRAVY
- PESA TRASA - šERNA PULOHA
- CYKLISTICKÁ TRASA
- ORIENTAČNÁ VÝŠKOVÁ ÚROVEŇ PODLEHU VZDOLKY NA KOMBINAČII



**NAVHRH**  
URBANISTICKÁ ŠTÚDIA ZÓNY "NEMECKÁ DOLINA" - VARIANT B

OSOBNÝ PRÁVNÍK <b>MESTSKÁ ČASŤ BRATISLAVA - VAJNORY</b> AUTORSKÝ KOLEKTÍV: Ing.arch. Imrich Peleši, AA - hlavný návrh Ing. Ing.arch. Ján Vozisek	SPRACOVATEL: INŽENIERSKÁ FIRMA <b>BRATISLAVA - VAJNORY</b> IČO: 47878720 DIČ: SK2020137574 Sídlo: Vajnory, Štefánikova ulica 12	Dátum: 12/2013 Číslo: 3B Mierka: 1:1000
ODBORNÁ SPOUHRICATA: Ing.arch. Lukáš Poluha		
OSOBNÝ PRÁVNÍK: <b>NAVHRH FUNKČNÉJ A PESTOROVEJ REGULÁCIE V ÚZEMII</b>		